文章编号:2096-1472(2023)09-0018-07

DOI:10.19644/j.cnki.issn2096-1472.2023.009.004

基于改进麻雀搜索算法的优化型极限学习机

张恩辅,段冰冰,刘津平,马云鹏,金

(天津商业大学信息工程学院, 天津 300134)

🖂 enfuzhang@163.com; 18298884708@163.com; 2947469890@qq.com; mayunpeng@tjcu.edu.cn; 385739020@qq.com

摘 要:为提升极限学习机的性能,文章利用改进的麻雀搜索算法对极限学习机的参数进行优化。首先,提出 一种菱形分组机制用于增加算法种群多样性和融合模拟退火思想改善算法陷入局部极值点的缺陷。其次,通过 10 个基准函数进行仿真测试,实验结果表明,改进的麻雀搜索算法在大部分测试函数上表现出更好的性能。最后,将 改进的算法用于优化极限学习机的输入权阈值,通过基准数据集仿真测试,优化后的极限学习机在建模精度上平均 提高了 7.4%。

关键词:极限学习机;麻雀搜索算法;分组机制;模拟退火 中图分类号:TP181 文献标志码:A

An Optimized Extreme Learning Machine Based on Improved Sparrow Search Algorithm

ZHANG Enfu, DUAN Bingbing, LIU Jinping, MA Yunpeng, JIN Yin

(College of Information Engineering, Tianjin University of Commerce, Tianjin 300134, China) ⊠ enfuzhang@163.com; 18298884708@163.com; 2947469890@qq.com; mayunpeng@tjcu.edu.cn; 385739020@qq.com

Abstract: In order to improve the performance of the Extreme Learning Machine (ELM), this paper proposes to optimize the parameters of the ELM with an Improved Sparrow Search Algorithm (ISSA). Firstly, a rhombus grouping mechanism is proposed to increase the diversity of the algorithm population and to improve the defect of the algorithm trapped in local extreme points by incorporating the Simulated Annealing idea. Then, the simulation test is carried out through 10 benchmark functions, and the experimental results show that ISAA has better performance on most test functions. Finally, ISSA is used to optimize the input weight threshold of the ELM. Through the simulation test of the benchmark data set, the optimized ELM has an average improvement of 7.4% in modeling accuracy.

Key words: Extreme Learning Machine; Sparrow Search Algorithm; grouping mechanism; Simulated Annealing

0 引言(Introduction)

极限学习机^[1](Extreme Learning Machine, ELM)是黄广 斌教授于 2004 年提出的一种单隐层前馈神经网络模型,该模 型简单、运算速度高,具有较好的回归预测能力^[2]。然而, ELM 存在随机的权阈值,可能导致其出现稳定性差和泛化性 能不高等问题,而群体智能优化算法可以解决以上问题。 XUE 等^[3]于 2020 年提出麻雀搜索算法(Sparrow Search Algorithm, SSA),但该算法仍存在种群多样性不足和易陷入 局部最优等缺点,为进一步提高 SSA 的性能,SUN 等^[4]将混沌 映射机制与柯西变异扰动策略结合,提升了原始算法的种群多 样性,增强了全局搜索能力。LIU 等^[5]首先利用教与学的策略 扩大算法的搜索范围,其次结合滑动窗口技术对 ELM 的参数 进行优化,最后应用于预测赤铁矿的研磨粒度,经过改进的



基金项目:国家自然科学基金(62203332);大学生创新创业训练计划项目(202210069013)

ELM 拥有更快的收敛速度和预测准确度,但算法的稳定性仍有待提高。

为解决 SSA 存在的问题,本文提出一种改进的麻雀搜索 算法(Improved Sparrow Search Algorithm, ISSA)。首先在麻 雀的位置更新策略中引入一种菱形结构的分组机制,可以有效 地提升算法的种群多样性,其次在更新种群的最优值时,引入 模拟退火的思想,增加种群的全局搜索范围和获取最优解的概 率,最后对 ISSA 的收敛精度和稳定性等进行测试,并应用于优 化 ELM 的模型参数。实验结果表明:ISSA 有更高的收敛精度 和更好的稳定性,并且可有效地提高 ELM 的模型精度。

1 知识简介(Knowledge introduction)

1.1 极限学习机

ELM的核心是将单隐层神经网络的训练学习过程转化为 求解线性最小二乘问题,再通过求解广义逆矩阵计算隐藏层与 输出层连接权值。

设 ELM 中目标函数的输出为公式(1):

$$T = H\beta \tag{1}$$

(6)

公式(1)中,*H* 表示隐藏层的输出矩阵,*β* 表示隐含层与输 出层的连接权值,*T* 表示期望输出矩阵,具体表示如下:

$$\boldsymbol{H}(\boldsymbol{W},\boldsymbol{b},\boldsymbol{X}) = \begin{bmatrix} g(\boldsymbol{w}_{1} \cdot \boldsymbol{x}_{1} + b_{1}) & \cdots & g(\boldsymbol{w}_{l} \cdot \boldsymbol{x}_{1} + b_{l}) \\ \vdots & \vdots \\ g(\boldsymbol{w}_{1} \cdot \boldsymbol{x}_{N} + b_{1}) & \cdots & g(\boldsymbol{w}_{l} \cdot \boldsymbol{x}_{N} + b_{l}) \end{bmatrix}_{N \times l}$$

$$\boldsymbol{\beta} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{\beta}_{1}, \boldsymbol{\beta}_{2}, \cdots, \boldsymbol{\beta}_{l} \end{bmatrix}_{m \times l}^{\mathrm{T}}$$

$$\boldsymbol{T} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{t}_{1}, \boldsymbol{t}_{2}, \cdots, \boldsymbol{t}_{N} \end{bmatrix}_{m \times N}^{\mathrm{T}}$$

$$(2)$$

其中,N为样本个数,m为输出层神经元个数,l代表隐藏层神经元个数。

获得解如下:

$\hat{\boldsymbol{\beta}} = \boldsymbol{H}^{+} \boldsymbol{T}$ 公式(6)中的 \boldsymbol{H}^{+} 为矩阵 \boldsymbol{H} 的广义逆

1.2 麻雀搜索算法

在麻雀搜索算法中,将麻雀主要分为探索者、追随者。探 索者的任务主要是探索食物,而追随者的任务是跟随探索者觅 食,这两类麻雀的角色在它们的竞争过程中可能发生互换,并 且均会对周围环境保持警惕,以防止天敌的到来。

在该模型中规定,适应度值较优的麻雀角色为探索者,在 捕获食物的过程中拥有优先权且有更宽阔的搜索范围,因此探 索者位置的更新公式由公式(7)表示:

$$\boldsymbol{X}_{i,j}^{t+1} = \begin{cases} \boldsymbol{X}_{i,j}^{t} \cdot \exp\left(\frac{-i}{\alpha \cdot \operatorname{iter}_{\max}}\right), & R_{2} < ST \\ \boldsymbol{X}_{i,j}^{t} + \boldsymbol{Q} \cdot \boldsymbol{L}, & R_{2} \geq ST \end{cases}$$
(7)

由于麻雀种群中的追随者会根据探索者的能量高低(即适应度值的优劣)确定寻觅的位置,因此追随者位置的更新公式 由公式(8)表示:

$$\mathbf{X}_{i,j}^{t+1} = \begin{cases} \mathbf{Q} \cdot \exp\left(\frac{\mathbf{X}_{\text{worst}}^{t} - \mathbf{X}_{i,j}^{t}}{i^{2}}\right), & i > \frac{n}{2} \\ \mathbf{X}_{P}^{t+1} + |\mathbf{X}_{i,j}^{t} - \mathbf{X}_{P}^{t+1}| \cdot \mathbf{A}^{+} \cdot \mathbf{L}, & 其他 \end{cases}$$
(8)

在麻雀种群位置不断更新的过程中,假设有 10%~20% 的麻雀会意识到有危险发生,它们的初始位置将随机产生,并 由公式(9)进行位置的更新。

$$\boldsymbol{X}_{i,j}^{t+1} = \begin{cases} \boldsymbol{X}_{\text{best}}^{t} + \boldsymbol{\beta} \cdot |\boldsymbol{X}_{i,j}^{t} - \boldsymbol{X}_{\text{best}}^{t}|, & f_{i} > f_{g} \\ \boldsymbol{X}_{i,j}^{t} + \boldsymbol{K} \cdot \frac{|\boldsymbol{X}_{i,j}^{t} - \boldsymbol{X}_{\text{worst}}^{t}|}{(f_{i} - f_{w}) + \varepsilon}, & f_{i} = f_{g} \end{cases}$$
(9)

2 改进的麻雀搜索算法(Improved Sparrow Search Algorithm)

2.1 分组机制

为增加麻雀种群的多样性和让种群分布更加均匀,本文将 采用一种分组机制对麻雀追随者的位置进行更新。首先将所 有的追随者按照适应度值从优到劣进行排序,其次根据混合蛙 跳算法中的分组思想,将所有的追随者分为若干个大组^[6]。我 国城市流动人口网络是以菱形结构为核心的,这样的结构使得 我国流动人口的变化相对稳定,也在一定程度上验证菱形结构 的稳定性较强,最后将每一大组的麻雀根据菱形结构划分为三 个小组,如图1所示,菱形结构上部20%的麻雀为高级麻雀,菱 形结构下部 20%的麻雀为低级麻雀,中间部分 60%的麻雀作 为中级麻雀,级别越高麻雀的其适应度值更优[7]。在三类麻雀 中,由于高级麻雀的学习能力较强,因此将其与探索者中最优 的麻雀进行学习。中级麻雀的学习能力一般,因此将其与组内 最优的麻雀进行学习,并利用一个非线性的动态权重值,让其 学习速度随着迭代次数的增加而增大。低级麻雀的学习能力 一般,因此利用它进行全局的搜索,可防止麻雀后期陷入局部 最优。追随者的位置由公式(10)和公式(11)进行更新。



图1 麻雀数量分布图

Fig. 1 Distribution map of sparrow population

$$\mathbf{X}_{pos}^{t+1} = \begin{cases} \mathbf{X}_{P}^{t+1} + | \mathbf{X}_{pos}^{t} - \mathbf{X}_{P}^{t+1} | \cdot \mathbf{A}^{+} \cdot \mathbf{L}, & j < \frac{tNum}{5} \\ \mathbf{Q} \cdot \exp\left(\frac{\mathbf{X}_{worst}^{t} - \mathbf{X}_{pos}^{t}}{pos^{2}}\right), & j > \frac{4 \times tNum}{5} \\ t\mathbf{xBest} + | \mathbf{X}_{pos}^{t} - t\mathbf{xBest} | \times randn \times w, & \sharp \ell \ell \ell \end{cases}$$
(10)

$$w = \cos\left(\frac{\pi}{2} \times \frac{t}{\text{iter}_{\text{max}}}\right) \tag{11}$$

其中,tNum为每大组的麻雀数量,txBest为第i组最优麻雀的 位置,randn是一个均值为 0、方差为 1 的标准正态分布随机 数,t为当前的迭代次数, $iter_{max}$ 为最大的迭代次数。pos = $num + gCnt \times (j-1) + i$,num是探索者的数量,gCnt是划分 的大组数量,i表示麻雀所在的大组序号,j表示麻雀在大组内 的位置编号。

2.2 模拟退火思想

麻雀搜索算法的种群更新机制依赖于每一次的最优适应度

值,并以贪婪的方式对最优位置和最优适应度值进行更换,因此 在算法的后期容易产生陷入局部最优、全局的搜索范围变窄等 现象。模拟退火算法^[8]可以解决上述问题。模拟退火算法的全 局搜索能力较强,它会根据算法的迭代次数评估算法获取最优 解的可靠性,并以一定的概率接受"较差"的结果,有助于扩大麻 雀种群在后期的整体搜索范围,获取到更高精度的解。因此,根 据公式(12)对麻雀最优的适应度值及其位置进行更新。

$$\begin{cases} best \mathbf{X} = \mathbf{X}_{i}^{t}, \\ f_{best} = f_{i}^{t}, \end{cases} \quad f_{i}^{t} < f_{best} \neq e^{-\frac{f_{i}^{t} - f_{best}}{T}} > rand \quad (12)$$

其中, best X 表示当前麻雀最优适应度值的位置, X_i^t 表示第 i 个麻雀在迭代第 t 次时的位置。 f_{best} 表示当前最优的适应度 值, f_i^t 表示第 i 个麻雀在迭代第 t 次时的适应度值。T 表示当 前退火的温度值, rand 表示一个(0,1)的随机数。

当 *f*^{*i*} <*f* best 时,可以根据贪心的策略对麻雀最优的适应度 值及位置进行更新,有利于种群在后期的迭代过程中获取更优

的适应度值。相反,当 $f_i^t \ge f_{\text{best}}$ 时,可以在满足 $e^{-(f_i^t - f_{\text{best}})/T} >$ rand 的条件下,同样对麻雀最优的适应度值及位置进行更新, 从而在一定程度上提升了种群的多样性,避免了麻雀在后期的 搜索过程中陷入局部最优解,并且平衡了算法的全局搜索和局 部搜索能力。

为了使 ISSA 的流程更加的简洁明了,给出其流程图如 图 2 所示。

2.3 基准函数集测试

为了更好地展现 ISSA 算法的改进效果,将 ISSA 分别与 SSA^[3]、PSO^[9]、GWO^[10]、BA^[11]等经典群体智能优化算法进行 对比。为了体现实验的公平性,此次测试设置相同的基础参 数。所有群体智能优化算法的最大迭代次数 iter_{max} 均为 1 000,优化的问题变量维数 *dim* 相同。为了测试算法在不同 维度下函数的性能,分别将 *dim* 设为 10、30 和 50,并观察算法 改进后的效果。在 SSA 和 ISSA 中,麻雀个体数量 *n* 均为 100, 探索者的占比为 20%,追随者的占比为 80%,并随机从麻雀种 群中寻找 20%的个体作为可以意识到危险会发生的物种,安全 阈值 *ST* 均为 0.8。模拟退火算法的初始温度 *T* 为 20 000 \mathbb{C} , 温度变化率 θ 为 0.2。本次实验采用的 CPU 型号是 Intel(R) Core(TM) i7-8565U CPU @ 1.80GHz,并在 MATLAB 2020b 仿真软件上对代码进行编译和运行。

由于每一次单独的实验具有偶然性,因此本实验将对基准 函数集(表 1)的 10 个函数进行测试,使算法对每个函数独立运 行 30 次,并取平均收敛值和标准差作为实验结果。这两个性 能指标越小,意味着算法的收敛精度越高、稳定性越好。实验 最终结果记录在表 2、表 3 和表 4 中,最优性能参数以加粗形式 呈现。

表1 基准函数集

2 所示。			Tab.1 Benchmark f	unction	set	
	开始	函数	函数表达式	迭代次 数/次	取值范围	理论 最优值
参	数初始化(麻雀搜索算法、模拟退火算法)	<u>F</u> I	$f(x) = \sum_{i=1}^{n} (x_i)^2$	1 000	[-100,100]	0
10	D始化麻雀个体位置,计算麻雀适应度值	F_2	$f(x) = \sum_{i=1}^{n} x_i + \prod_{i=1}^{n} x_i $	1 000	[-10,10]	0
►	根据公式(7)更新麻雀位置 	F3	$f(x) = \sum_{i=1}^{n} (\sum_{j=1}^{i} x_j)^2$	1 000	[-100,100]	0
	根据公式(9)更新麻雀位置	F4	$f(x) = \max x_i $ $1 \leq i \leq n$	1 000	[-100,100]	0
否 <	是否接受当前 适应度值?	F5	$f(x) = \sum_{i=1}^{n-1} \left[100(x_{i+1} - x_i^2)^2 + (x_i^2 - 1) \right]$	1 000	[-30,30]	0
	<u>L</u>	F6	$f(x) = \sum_{i=1}^{n} (ix_i)^4 - random[0,1)$	1 000	[-1.28,1.28]	0
	更新bestX、f _{best} bestX、f _{best} 不变	F7	$f(x) = \sum_{i=1}^{n} (-x_i \sin \sqrt{ x_i })$	1 000	[-500,500] -	-418.982 9×n
	模拟退火退温操作	F8	$f(x) = \sum_{i=1}^{n} [x_i^2 - 10\cos(2\pi x_i) + 10]$	1 000	[-5.12,5.12]	0
	是否满足结束条件? 是	f(1 F9	$e_{i}(x) = -20\exp\left\{-0.2\operatorname{sqrt}\left[\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n}\cos(x_{i}^{2})\right]\right\}$ $\exp\left[\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n}\cos(2\pi x_{i})\right] + 20 + \mathrm{e}$	1 000	[-32,32]	0
	结束 图 2 ISSA 流程图 Fig. 2 ISSA flowchart	F10	$f(x) = \frac{1}{4000} \sum_{i=1}^{n} x_i^2 - \prod_{i=1}^{n} \cos(\frac{x_i}{\sqrt{i}}) + 1$	1 000	[-600,600]	0

通过表 2 可以发现, ISSA 除了在函数 F8、F9 和 F10 的平 均收敛值与 SSA 相等, 剩余函数的平均收敛值均优于 SSA。此 外,尽管 SSA 在函数 F7 的标准差略优于 ISSA,但 ISSA 的标准 差在函数 F4、F5 和 F6 均小于 SSA。表 3 中, ISSA 除了在函数 F8、F9 和 F10 的平均收敛值与 SSA 相等, 剩余函数的平均收敛 值均优于 SSA。尽管 SSA 在函数 F6 和 F7 的标准差略优于 ISSA,但除了二者标准差在函数 F8、F9 和 F10 相等, ISSA 的标 准差均小于 SSA。表 4 中,除了函数 F7 的标准差, ISSA 在剩余 函数的平均收敛值和标准差为全局最优。此外,在三个维度下, ISSA 在大部分的函数性能均优于 GWO、PSO 和 BA。

表2 实验结果对比(*dim*=10)

Tab.2 Comparison of experimental results (dim=10)

函数	性能	ISSA	SSA	GWO	PSO	BA
F1	Mean	0	6.887×10 ⁻²⁴⁰	5.238×10 ⁻¹⁷⁸	5.268×10 ⁻⁵⁶	5.985×10 ⁻⁵
	Std	0	0	0	2.737×10 ⁻⁵⁵	1.488×10^{-5}
F2	Mean	0	1.478×10 ⁻²¹⁰	1.137×10^{-87}	4.445×10 ⁻¹⁹	7.688×10^{-5}
	Std	0	0	6.067×10 ⁻⁸⁷	1.373×10 ⁻¹⁸	1.487×10^{-5}
F 0	Mean	0	1.242×10 ⁻²²¹	1.033×10^{-87}	1.80×10^{-18}	7.107×10^{-5}
F 3	Std	0	0	3.291×10 ⁻⁸⁷	4.425×10 ⁻¹⁸	2.083×10 ⁻⁵
F4	Mean	8.552×10 ⁻²¹¹	2.874×10 ⁻¹⁰⁸	1.073×10^{-56}	1.155×10 ⁻¹⁶	• 0,004
	Std	0	1.574×10 ⁻¹⁰⁷	4.574×10 ⁻⁵⁶	3.397×10 ⁻¹⁶	6.486×10-4
F5	Mean	9.197×10 ⁻⁸	2.786×10^{-6}	5.930	2. 663	0.9287
	Std	3. 407×10 ⁻⁷	8.610×10^{-6}	0. 537	1,179	1.799
	Mean	4. 649×10 ⁻⁵	9.023×10 ⁻⁵	9. 186×10 -5	0.0017	0.004
F 0	Std	4. 432×10 ⁻⁵	6.203×10^{-5}	5.034×10 ⁻⁵	0.001	0.002
177	Mean	-3 123.008	-2 852.946	-3 067.301	-2 701.956	— Inf
Γ1	Std	512.882	367.787	329.439	284. 496	NaN
Eo	Mean	0	0	0	1.758	8. 537
F8	Std	0	0	0	1.188	4.020
F9	Mean	8.882×10 ⁻¹⁶	8.882×10 ⁻¹⁶	4.559×10 ⁻¹⁵	4.441×10 ⁻¹⁵	0.750
	Std	0	0	6.486×10 ⁻¹⁶	0	0.792
E10	Mean	0	0	0.011	0.131	7.176×10^{-6}
F 10	Std	0	0	0.015	0.071	1.650×10^{-6}

表3 实验结果对比(dim=30) Tab.3 Comparison of experimental results (dim=30)

函数	性能	ISSA	SSA	GWO	PSO	BA
F1	Mean	0	8.442×10 ⁻¹³⁸	1.995×10^{-85}	1.030×10^{-15}	0.001
	Std	0	4.624×10^{-137}	5.253×10 ⁻⁸⁵	1.428×10^{-15}	1.627×10^{-4}
E 9	Mean	3.140×10 ⁻²⁰⁴	5.286×10^{-67}	3.133×10^{-49}	1.114×10^{-7}	0.172
Γ 2	Std	0	2.895×10 ⁻⁶⁶	4.001×10^{-49}	2.457×10^{-7}	0.099
E 2	Mean	3.733×10 ⁻³¹⁵	2.342×10^{-162}	3.736×10^{-27}	3.033	0.003
1 0	Std	0	1.277×10^{-161}	8.400×10^{-27}	1.683	7.086×10^{-4}
F4	Mean	1.174×10 ⁻²⁰²	2.340×10^{-67}	8.590×10^{-22}	0.213	0.015
	Std	0	1.282×10^{-66}	9.427 \times 10 ⁻²²	0.076	0.001
F5	Mean	1.777×10 ⁻⁸	2.584×10^{-7}	26.075	40.552	27.440
	Std	5.798×10 ⁻⁸	4.396×10^{-7}	0.669	33.136	1.205
EC	Mean	1.174×10 ⁻⁴	1.280×10^{-4}	2.687×10^{-4}	0.029	0.011
1 0	Std	1.494×10^{-4}	1.479×10 ⁻⁴	1.771×10^{-4}	0.0108	0.004
F7	Mean	-9 723. 438	-7 602.913	-6571.52	-7 108.245	-Inf
Γï	Std	1 647.696	806.022	571.950	683.796	NaN
<i>L</i> 0	Mean	0		0.145	30.931	25.973
1.0	Std	0	0	0.795	7.687	7.351
F_0	Mean	8.882×10 ⁻¹⁶	8.882×10 ⁻¹⁶	1.095×10^{-14}	2.023×10^{-8}	0.603
ГЭ	Std	0	0	3.106×10^{-15}	2.547×10^{-8}	0.655
F10	Mean	0	0	0.001	0.010	6.105×10^{-5}
	Std	0	0	0.003	0.010	9.776×10 ⁻⁶
		+ .	<u> </u>		50)	

表4 实验结果对比(dim=50)

Tab.4 Comparison of experimental results (dim=50)

函数	性能	ISSA	SSA	GWO	PSO	BA
E1 M	Mean	0	2.282×10^{-150}	3.072×10^{-62}	3.668×10^{-7}	0.0039
<i>P</i> 1	Std	0	1.250×10^{-149}	5.836×10 ⁻⁶²	5.597×10^{-7}	3.128×10^{-4}
50	Mean	5.87×10 ⁻¹⁹⁹	3.120×10^{-54}	1.751×10^{-36}	0.003	0.486
ΓZ	Std	0	1.709×10^{-53}	9.579×10 ⁻³⁷	0.005	0.189
E o	Mean	4.31×10 ⁻²⁷³	1.862×10^{-130}	8.031×10^{-15}	203.796	0.027
F 3	Std	0	1.020×10^{-129}	2.291×10 ⁻¹⁴	51.563	0.005
Mean F4 Std	Mean	2.800×10 ⁻¹⁵³	1.600×10^{-78}	3.984×10^{-15}	1.539	0.042
	Std	1.532×10 ⁻¹⁵²	8.763×10^{-78}	4.810×10 ⁻¹⁵	0.217	0.035
115	Mean	6.596×10 ⁻⁸	1.922×10^{-6}	46.308	111.956	48.246
Ρb	Std	1.258×10 ⁻⁷	2.857×10^{-6}	0.765	73.811	0.726 6
De	Mean	1.268×10 ⁻⁴	1.326×10^{-4}	5.238×10^{-4}	0.201	0.021
<i>I</i> 0	Std	1.369×10 ⁻⁴	1.590×10^{-4}	1.971×10^{-4}	0.045	0.006
F 7	Mean	-15 811, 222	-12 553.053	-9 495.657	-10 619.818	-Inf
ľ í	Std	2 579.039	936. 145	1 487.914	1 187.730	NaN
E 0	Mean	0	0	0.397	96.028	41.273
Γð	Std	0	0	1.561	16.490	11.453
F_0	Mean	8.882×10 ⁻¹⁶	8.882×10 ⁻¹⁶	2.019×10^{-14}	0.002	0.791
F 9	Std	0	0	4.444×10^{-15}	0.005	0.665
F10	Mean	0	0	2.609×10^{-4}	0.002	1.389×10^{-4}
I 10	Std	0	0	0.001	0.004	1.678×10^{-5}

图 3 至图 8 为仿真实验的部分适应度值对比图,其中实线 表示 SSA 的适应度值变化过程,虚线和圆点构成的曲线为 ISSA 的适应度值变化过程,其他曲线为 GWO、PSO 和 BA 的 适应度值变化过程。从图 3 至图 8 可知,无论是在单峰函数还 是多峰函数,无论是在低维还是高维条件下,ISSA 的收敛速度 均比 SSA 的收敛速度快。

综上所述,ISSA 在大部分的函数收敛精度更高、稳定性更 好,有更快的收敛速度,并且更适用于求解高维函数的最优值 问题。因此,ISSA 存在巨大的发展空间。





Fig. 3 Comparison of fitness values for function F1 (dim = 10)













图 6 函数 F5(dim=10)适应度值对比

Fig. 6 Comparison of fitness values for function F5 (dim = 10)







Fig. 8 Comparison of fitness values for function F10 (dim=50)

3 优化型极限学习机(Optimized Extreme Learning Machine)

3.1 整定参数思路

由于极限学习机中输入层权值 W_{l×n} 和隐藏层神经元阈值 b_{l×1} 为随机值,这意味着一共存在 l×n+l 个随机数,而大量 的随机数容易导致算法的稳定性较差,因此可以考虑对输入层 权值和隐藏层神经元阈值进行优化。整定参数的步骤如下。

(1)数据集的选定、数据预处理工作和训练集、测试集的 划分。

(2)初始化 ELM 的参数,确定隐藏层的神经元的个数 l、

激活函数g(x)。

(3)初始化 ISSA 的参数,麻雀总数量为 n,用麻雀的位置 信息表示 W、b,每只麻雀的位置维度 dim=l×n+l。

(4)设 f(x)为 ELM 模型在训练过程中的均方根误差 (*RMSE*),利用 ISSA 寻找在 f(x)最小值时的连接权值 β ,即 公式(13):

$$f(x) = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (T_i - Y_i)^2}$$
(13)

其中,n为样本总数, T_i 为预测输出的结果, Y_i 为实际输出的结果。

(5)返回 ELM 模型最优的 W, b 和 $\hat{\beta}$ 。

(6)利用最优的 W、b 和 β 作为 ELM 的参数,建立 ELM 预 测模型。

(7)通过决定系数(R²)、均方误差(MSE)和标准差(STD) 三个性能指标对 ISSA-ELM 的性能进行评估。

3.2 模型预测效果对比

为了验证使用 SSA 优化 ELM 的有效性和可行性,以及 ISSA 的性能,本文采用 UCI(University of California, Irvine, 加州大学欧文分校)数据集进行仿真实验,此次实验的数据集 简要信息如表 5 所示,表 5 中的 6 个数据集分别记录了基于近 红外光谱的汽油辛烷值含量(Spectra)、台湾地区某地的房地产 价值(Estate)、建筑的热负荷(Efficiency)、美国的保险费 (Insurance)、混凝土抗压强度(Concrete)和意大利某城市的空 气湿度值(Air Quality)。

为了保证实验的公平性,SSA 和 ISSA 的基本参数均一 致,并且 ELM 模型中隐含层的神经元个数均设定为 30 个,使 用的激活函数为 Sigmoid。本文将每一个数据集进行 30 次的 独立实验,并取决定系数(R²)、均方误差(MSE)和标准差 (STD)的平均值作为结果,决定系数越大、均方误差和标准差 越小,说明模型预测值的拟合度更高且预测效果更稳定,最终 ELM、SSA-ELM 和 ISSA-ELM 模型的预测性能指标对比如 表 6 所示。

表5 实验数据集描述

Tab.5 Description of experimental data set

数据集名称	属性个数/个	样本总数/个	训练集个数/个	测试集个数/个
Spectra	402	60	50	10
Estate	7	414	334	80
Efficiency	9	768	588	180
Insurance	7	1 000	800	200
Concrete	9	1 030	830	200
Air Quality	11	1 500	1 200	300

表6 预测性能指标对比 Tab.6 Comparison of predicted performance indicators

		-		-	-				
数据集	决定系数(R ²)			均方误差(MSE)			标准差(STD)		
	ELM	SSA- ELM	ISSA- ELM	ELM	SSA- ELM	ISSA- ELM	ELM	SSA- ISSA- ELM ELM	
Spectra	0.774	0.833	0. 926	0.770	0.442	0. 170	0.078	0.204 0.044	
Estate	0.611	0.631	0. 641	72.546	69.857	67.164	0.100	0.100 0.090	
Efficiency	0.923	0.974	0. 988	7.900	2.647	1. 294	0.010	0.011 0.008	

								续表	
	决定系数(R ²)			均方误差(MSE)			标准差(STD)		
数据集	ELM	SSA- ELM	ISSA- ELM	ELM	SSA- ELM	ISSA- ELM	ELM	SSA- ISSA- ELM ELM	
Insurance	0.799	0.846	0. 847	3.071×10 ⁷	2.360 \times 10 ⁷	2.339×10 ⁷	0.058	0.042 0.043	
Concrete	0.690	0.814	0. 832	85.510	52.302	45. 854	0.040	0.030 0.030	
Air Quality	0.924	0.930	0. 933	96.022	90.190	85. 218	0.026	0.023 0.024	

通过对表 6 的数据进行分析可知,尽管在第四个和第六个 数据集中,SSA-ELM 模型略优于 ISSA-ELM 模型的 STD,但 ISSA-ELM 模型在 6 个数据集的决定系数和均方误差都优于 SSA-ELM 模型,并且 ISSA-ELM 所有的性能参数均远优于原 始的 ELM 模型。经过计算可知,ISSA-ELM 模型的预测精度 平均值比 SSA-ELM 模型高 2.3%,比 ELM 模型高 7.4%。因 此,ISSA 算法对 ELM 模型高 2.3%,比 ELM 模型高 7.4%。因 此,ISSA 算法对 ELM 模型进行相关实验。实验的部分仿真效果 图如图 9 至图 12 所示,其中星形实线为数据集目标值,即图例 中的 Predictive Test Set,圆圈实线为 ELM 模型的预测值,叉 形实线为 SSA-ELM 模型的预测值,六角星实线为 ISSA-ELM 模型的预测值,观察图 9 至图 12 可以发现 ISSA-ELM 模型的 拟合效果更好。



Fig. 9 Spectra simulation diagram



图 10 Estate 仿真图





图 12 Concrete 仿真图 Fig. 12 Concrete simulation diagram ◆

4 结论(Conclusion)

本文通过改进麻雀搜索算法的独特包置更新机制和种群 寻优策略,提出了一种改进的麻雀搜索算法,并基于 10 个基准 测试函数,将 ISSA 与 4 种传统的群体智能优化算法在 3 个不 同的维度下进行仿真对比实验,结果表明:ISSA 算法具有更高 的收敛精度、更好的稳定性和更快的收敛速度,并且更适用于 求解高维函数的最优值问题。此外,将 ISSA 用于整定极限学 习机模型参数,提出了一种 ISSA-ELM 模型并通过 UCI 数据 集将其与传统的 ELM 模型、SSA-ELM 模型在模型精度和稳 定性上进行对比,结果表明:ISSA-ELM 具有更高的模型精度 和更好的稳定性。综上,这种优化型极限学习机既具有理论意 义,又具有实用价值。

参考文献(References)

[1] HUANG G B, ZHU Q Y, SIEW C K. Extreme learning machine: theory and applications [J]. Neurocomputing, 2006,70(1-3):489-501.

- HUANG G B,ZHOU H M,DING X J, et al. Extreme learning machine for regression and multiclass classification [J].
 IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics, Part B (Cybernetics),2012,42(2):513-529.
- [3] XUE J K, SHEN B. A novel swarm intelligence optimization approach: sparrow search algorithm[J]. Systems Science & Control Engineering, 2020, 8(1):22-34.
- [4] SUN H Z, WANG J, CHEN C, et al. ISSA-ELM: a network security situation prediction model[J]. Electronics, 2023,12(1):25-45.
- [5] LIU H T, DAI J Y, CHEN X Y. A moving window double locally weighted extreme learning machine on an improved sparrow searching algorithm and its case study on a hematite grinding process[J]. Processes, 2023, 11(1):169.
- [6] EUSUFF M, LANSEY K, PASHA F. Shuffled frog-leaping algorithm; a memetic meta-heuristic for discrete optimization[J]. Engineering Optimization, 2006, 38(2): 129-154.
- [7] 施喻,王士君,王冬艳,等. 中国市域间日常人口流动特征 及影响因素[J]. 地理科学,2022,42(11):1889-1899.
- [8] HWANG C R. Simulated annealing: theory and applications[J]. Acta Applicandae Mathematica, 1988, 12(1): 108-111.
 [9] POLI R, KENNEDY J, BLACKWELL T. Particle swarm optimization[J]. Swarm Intelligence, 2007, 1(1): 33-57.
- [10] MIRJALILI S, MIRJALILI S M, LEWIS A. Grey wolf optimizer[J]. Advances in Engineering Software, 2014, 69:46-61.
- [11] YANG X S. Bat algorithm for multi-objective optimisation[J]. International Journal of Bio-Inspired Computation, 2011, 3(5):267-274.

作者简介:

- 张恩辅(2000-),男,本科生。研究领域:智能计算和机器学习。
- 段冰冰(2002-),女,本科生。研究领域:仿生智能计算,机器 学习。
- 刘津平(2000-),男,本科生。研究领域:仿生智能计算,特征 提取。
- 马云鹀(1989-),男,博士,副教授。研究领域:复杂过程控制, 机器学习,仿生智能计算。本文通信作者。
- 金 音(1985-),女,硕士,政工师。研究领域:仿生智能计算, 机器学习。