

简析HTML5在移动互联网开发中的应用

毕晓明

(大连东软信息学院继续教育学院, 辽宁 大连 116023)

摘要: 在“移动互联网+”理念蓬勃发展的今天, 智能手机的发展给我们的生活带来了翻天覆地的变化。在智能手机的应用开发中, 目前还是以Apps的开发作为其发展的主流, 然而, 随着HTML5技术的不断发展, 将来的移动互联网应用开发将会变得更加简洁, 从而给用户带来更好的用户体验。HTML5的发展将会引领移动互联开发达到一个新的高度。

关键词: HTML5; 移动互联网; 开发

中图分类号: TP311.1 **文献标识码:** A

The Application on the Application of HTML5 in the Development of Mobile Internet

BI Xiaoming

(Dalian Neusoft University of Information, Dalian 116023, China)

Abstract: In the "mobile internet +" booming today, the development of smart phones to our life has brought a lot of changes. In the application development of smart phones, the development of Apps as its mainstream, however, with the continuous development of HTML5 technology, the future of mobile internet application development will become more simple, so as to bring a better user experience. HTML5 development will lead the development of mobile internet to reach a new height.

Keywords: HTML5; mobile internet; development

1 引言(Introduction)

在未来的某一天, 我们打开手机, 不再需要访问手机应用商店, 不论是Apple的还是Google的, 我们只需要点击手机主菜单页面上的一个链接, 手机就会立即在它的浏览器上启动一个“应用程序”; 再也不需要flash插件, 就能欣赏华丽的视频画面。这就是HTML5在移动应用开发中带给用户的全新体验。

2 什么是HTML5(What is HTML5)

2.1 HTML5的概念

在这里我不说一些特别难懂的语言, 我这里简单的解释一下, 如果你学过HTML, 那么就是HTML4, HTML5^[1]是针对现有的版本进行了一些丰富, 把一些原先常用的标签进行了统一, 还添加了一些以前没有的新标签来满足更复杂的功能, 像原先网页上面的音乐播放器, 现在都不需要通过flash插件来实现, 仅仅通过HTML5编写程序来实现, 可以说HTML5的出现是一个很大的进步。

有些东西需要HTML5来实现, 但是不能保证用户用的浏览器都支持HTML5, 所以有些功能需要保证兼容性, 所以这

也是限制HTML5的一个原因。

另一个因素就是HTML5在移动端的表现没有想象中优越^[2], 有很多的开发者在移动端做了很多尝试, 尤其是在移动端开发游戏, 在动画效果的实现上面, 流畅度没有得到很好地的保证, 不过随着移动设备的硬件越来越快, 所以在以后HTML5在移动端的劣势会被掩盖, 当然并不是所有的移动端设备表现的都不好, HTML5在IOS平台下的表现就很不错, 已经可以成为企业开发的一个选择, 相反android就不尽人意。

2.2 HTML5新特性

(1) 添加了canvas元素^[3], 这个元素可以帮助我们实现更炫更棒的动画效果, HTML5游戏就是通过这个canvas来实现的场景的渲染。

(2) 媒介元素, 如video和audio元素。

(3) 地离线存储的支持。

(4) 原先的标签更加分散和清晰, 如article、footer、header、nav等。

(5) 新的表单元素属性, 比如data、time、Email、url、search等。

HTML5的新特性如图1所示。

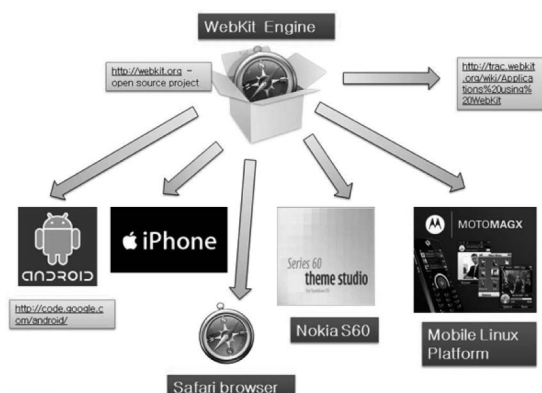


图1 HTML5新特性

Fig.1 The concept of HTML5

3 HTML5使用的框架(HTML5 framework)

(1)LungoJS。这个是被认为开发移动网站最好的HTML5开发框架^[4]，使用HTML5/CSS3和JavaScript技术。可帮助创建基于iOS、Android、Blackberry和WebOS平台的应用程序。该框架可利用当前移动设备的高级特性，可捕捉事件包括滑动、触屏、长按等。无需使用图片，全部采用向量声称。

(2)Kendo UI。Kendo UI是一个HTML5平台，开发者利用它可以开发新颖的、交互的移动应用程序和网站。该框架提供了大量的动画和丰富的拖拽功能、模板功能以及提供了将近10款客户端常用的数据绑定小部件，如图表、组合框以及常用表格。

(3)Jo。该框架可以创建像本地一样的应用，并且兼容任何操作系统，无论是Blackberry、iOS还是Android。并且提供许多HTML5小部件。使用它可以解决任何动画设计方面的问题。

(4)Sencha Touch。Sencha Touch是第一个基于HTML5的移动应用框架，利用JavaScript、HTML5和CSS3来构建移动应用程序，该框架利用本地代理存储离线数据，具体使用HTML5来渲染视频和音频组件。可以让你的Web App看起来就像本地应用程序一样。美丽的用户界面组件和丰富的数据

管理，全部基于最新的HTML5和CSS3的Web标准，全面兼容Android和Apple iOS设备。

(5)LimeJS。LimeJS是一个JavaScript游戏开发框架，用于快速构建运行于触屏设备和桌面浏览器的游戏。允许开发者创建基于HTML5的游戏，支持主流浏览器包括iOS。

4 HTML5的优势(Advantage of HTML5)

HTML5最好的一个优势就是跨平台，如果你是开发者，你只要写一套程序就可以在任何地方运行，PC，移动端都可以，这个大大的节约了开发成本。

另外一个优点就是标准的统一，开发人员不需要再头疼浏览器的兼容性，不过在这之前得保证浏览器支持HTML5。

最后一个优点是站在用户的角度，在移动端你想要用一个APP，你得去下载，每次APP更新或者改版，用户很反感，用HTML5开发的只需要借助移动端浏览器打开，不需要用户下载，打开就可以直接用，用户头疼的更新问题也不用担心了。

5 结论(Conclusion)

随着移动互联网技术的发展及智能终端的不断普及，移动互联网开发技术也大量的涌现出来。作为互联网超文本标记语言的新一代核心标准，HTML5顺应了互联网发展潮流。移动互联网的蓬勃发展使得HTML5的前景一片光明。

参考文献(References)

- [1] 刘彦科.移动互联网技术为自助设备运行管理添翼[J].中国金融电脑,2012,8:15-16.
- [2] 程宝平.HTML5倾国倾城尚待时日[J].通信产业报,2011(3): 23-24.
- [3] 顾春来.APP应用程序开发模式探究[J].硅谷,2014(5):45-46.
- [4] 亢华爱.用HTML5开发移动应用[J].科技创新导报,2012(3): 46-47.

作者简介:

毕晓明(1974—)，女，硕士，讲师.研究领域：教学管理。